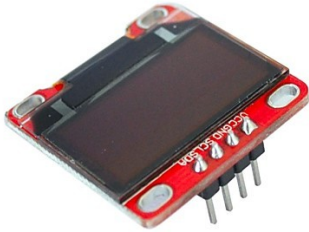


Terminal Console avec écran Oled

Nécessite la bibliothèque u8glib : <https://github.com/olikraus/u8glib>



Brochage :

Arduino	Ecran Oled
VCC	VCC
GND	GND
A4	SDA
A5	SCL

Le module suivant permet de gérer un écran Oled sous forme de quatre lignes de seize caractères comme un terminal Linux ou une console Windows.

La première ligne peut être utilisée comme ligne de titre (voir le constructeur Oled).

La procédure println fait un scroll automatique de 3 ou 4 lignes selon que l'on travaille en mode titre ou non.

Programme de test

```
#include <oled.h>

oled screen(true);
int cpt=0;

void setup()
{
  Serial.begin(9600);
  screen.setTitle("Titre") ;
}

void loop()
{
  char ligne[32];
  cpt++;
  sprintf(ligne, "Ligne %03d 1234567890", cpt);
  screen.println(ligne);
  delay(1000) ;
}
```

Fichier oled.h

```
#ifndef oled_h
#define oled_h

#include <Arduino.h>

class oled
{
public:
    oled(boolean modeTitle);
    void println(char d[]);
    void setTitle(char d[]);
private:
};
#endif
```

Fichier oled.cpp

```
#include <Arduino.h>
#include <U8glib.h>
#include "oled.h"

#define MAXLIN (4)
#define MAXCOL (16)
#define FONT_HEIGHT (14)

U8GLIB_SSD1306_128X64 _u8g(U8G_I2C_OPT_NO_ACK);
boolean _modeTitle;
char _screen[MAXLIN][MAXCOL+1]; // marqueur 0 de fin de chaine

oled::oled(boolean modeTitle)
{
    _modeTitle=modeTitle;
    _u8g.begin();
    _u8g.setFont(u8g_font_unifont);
}

void draw()
{
    int i;
    _u8g.firstPage();
    do
    {
        for(i=0;i<MAXLIN;i++)
        {
            _u8g.drawStr(0,FONT_HEIGHT*(i+1),_screen[i]);
        }
    } while(!_u8g.nextPage());
}

void decaler()
{
}
```

```

int i,ideb;
if(_modeTitle) ideb=1;
else ideb=0;
for(i=ideb;i<MAXLIN-1;i++)strcpy(_screen[i],_screen[i+1]);
}

```

```

void oled::println(char d[])
{
    int n,i;
    n=strlen(d);
    if(n>MAXCOL) n=MAXCOL;
    decaler();
    for(i=0;i<n;i++) _screen[MAXLIN-1][i]=d[i];
    for(i=n;i<MAXCOL;i++) _screen[MAXLIN-1][i]=' ';
    _screen[MAXLIN-1][MAXCOL]=0;
    draw();
}

```

```

void oled::setTitle(char d[])
{
    int n,i;
    n=strlen(d);
    if(n>=MAXCOL) n=MAXCOL;
    for(i=0;i<n;i++) _screen[0][i]=d[i];
    for(i=n;i<MAXCOL;i++) _screen[0][i]=' ';
    _screen[0][MAXCOL]=0;
    draw();
}

```